

Ligue 10 - Mini Bolid' Club Pertuisien

Chronométrage WinARC 14

Version du 18 janvier 2014 (14.30B)

Table des matières

1. Créer une nouvelle course	3
1.1. Création de la course.....	3
1.2. Paramétrage de la course	3
1.3. Sauvegarde d'une course	3
1.4. Restauration d'une sauvegarde à partir du disque dur.....	3
1.5. Restauration d'une sauvegarde à partir d'une clé USB.....	3
2. Inscrire les pilotes à la course	3
2.1. Mise à jour de la base de données FFVRC.....	3
2.2. Inscriptions par numéro de licence	3
2.3. Import des inscrits depuis le site FFVRC (fichier TXT)	4
3. Définir les séries	4
3.1. Créer les séries	4
3.2. Affecter les pilotes	4
4. Lancer la course.....	4
5. Modifier les informations de la course	4
5.1. Modifier la fréquence d'un pilote	4
5.2. Modifier le numéro de puce perso d'un pilote	4
5.3. Changer un pilote de catégorie	4
5.4. Modifier les résultats d'une course.....	5
5.5. Mettre une pénalité à un pilote	5
6. Les finales.....	5
6.1. Préparer les finales.....	5
6.2. Vérifier les problèmes de fréquence	5
6.3. Faire une remontée.....	5
7. Impression des documents et des résultats.....	5
7.1. Documents à imprimer avant la course	5
7.2. Classement général après une manche de qualifications	6
7.3. Résultats d'une série	6
7.4. Classement final de la course (remise des prix)	6
7.5. Rapport de clôture	6
8. Configuration des paramètres du logiciel	6
8.1. Paramétrage général de WinARC.....	6
8.2. Enregistrer les puces club.....	6
8.3. Ajouter une catégorie de voiture	6
Annexe 1 : Paramétrage complet de WinARC	7
Annexe 2 : Paramétrage rapide du boîtier MyLAPS Rc4.....	8

1. Créer une nouvelle course

1.1. Création de la course

Sélectionnez la zone dans laquelle vous voulez créer une course :

La Préparation > ZONE de COURSE

Créez la nouvelle course :

La Préparation > NOUVELLE COURSE > NOUVELLE COURSE



1.2. Paramétrage de la course

Entrez le numéro de votre Ligue (il sera utilisé pour les classements).

L'intitulé de la course doit être de la forme « P+O+D TT 1/8 – MBCP Pertuis (0296) le 29/01/2012 »

Paramétrez le temps de sécurité ou « détrompeur » et le temps Absent (temps du tour x 1.5 ou 45s).

Sélectionnez le règlement de la discipline.

Vérifiez les durées et le nombre des manches.

Complétez le nom et le numéro de licence du Directeur de Course.

1.3. Sauvegarde d'une course

Les Utilitaires > Sauvegarde / Restauration / Archivage > Sauvegarde

Sélectionnez le disque sur lequel vous voulez sauvegarder (disque dur ou clé USB) puis cliquez sur



1.4. Restauration d'une sauvegarde à partir du disque dur

Les Utilitaires > Sauvegarde / Restauration / Archivage > Restauration Normale

Sélectionnez le sauvegarde que vous voulez restaurer et cliquez sur



1.5. Restauration d'une sauvegarde à partir d'une clé USB

Les Utilitaires > Sauvegarde / Restauration / Archivage > Restauration Spéciale

Laissez la 1^{ère} option cochée puis cliquez sur RESTAURER et choisissez le Lecteur et le Numéro de la sauvegarde voulue (les sauvegardes sont dans X:\WinARC\SAUVGRDS).

2. Inscrire les pilotes à la course

2.1. Mise à jour de la base de données FFVRC

Avant d'inscrire les pilotes à la course, il est recommandé de mettre à jour la base de données des licenciés :

Les Utilitaires > Mise à Jour PILOTES & CLUBS / INTERNET

Cliquez simplement sur  pour lancer la mise à jour.

2.2. Inscriptions par numéro de licence

La Préparation > INSCRIPTIONS par N° de LICENCE

Sélectionnez dans la partie gauche de la fenêtre le type de course (OPEN, PROMO, P + O si le pilote cumule, ...) à laquelle le pilote est inscrit (si il n'apparaît pas, cochez « Toutes les Catégories » en bas de la fenêtre) puis le type de voiture.

Puis cliquez sur , entrez le numéro de licence du pilote puis passez au champ suivant en appuyant sur la touche TAB ou ENTREE.

Remplissez le ou les numéro(s) de puce perso du pilote (si le numéro est pré-rempli, pensez à le vérifier) et ses

fréquences puis validez en cliquant sur .

Remarque : Si le pilote ne dispose pas encore d'une licence FFVRC vous devrez renseigner sa fiche à la main et utiliser un numéro de licence provisoire du type XXXYYSL (où XXX est le numéro du club du pilote et YY le numéro que vous attribuez au pilote, par exemple 29601SL).

2.3. Import des inscrits depuis le site FFVRC (fichier TXT)

La Préparation > INSCRIPTIONS par IMPORT d'un Fichier

Lancer l'import

Cliquez simplement sur

3. Définir les séries

3.1. Créer les séries

La Préparation > AFFECTATION dans les SERIES > Créat/Modif SERIE

Dans la nouvelle fenêtre, cliquez sur Nouvelle SERIE, sélectionnez la lettre de la Série, la catégorie (pensez aux priorités) puis validez par OK. Une fois que vous avez créé toutes vos séries, cliquez sur Retour.

3.2. Affecter les pilotes

Sélectionnez la série voulue en haut à droite de la fenêtre puis sélectionnez le pilote et double-cliquez sur son nom

ou cliquez sur



4. Lancer la course

Les Courses > Les QUALIFICATIONS > LANCER une MANCHE de QUALIFICATIONS

(de même pour les Pré-Finales dans Les FINALES > LANCER une Pré-FINALE).

Dans la nouvelle fenêtre, cliquez sur CHOIX SERIE / MANCHE (ou CHOIX Pré-FINALE) puis sélectionnez la course que vous voulez lancer.

Réglez le temps avant le départ grâce aux deux flèches à gauche du bouton GO puis cliquez sur



Remarque : lorsque vous cliquez sur GO la course ne se lance pas immédiatement, une nouvelle fenêtre vous demandera de confirmer le départ.

5. Modifier les informations de la course

5.1. Modifier la fréquence d'un pilote

Les Courses > Les QUALIFICATIONS > TEST des SERIES / MODIF. FREQUENCES

Cliquez sur , une fois que le pilote est sélectionné, cliquez sur MODIFIER LA FREQUENCE, sélectionnez une fréquence parmi celles proposées ou entrez en une nouvelle puis validez en appuyant sur la touche Entrée.

5.2. Modifier le numéro de puce perso d'un pilote

La Préparation > Fichier des PILOTES

Sélectionnez un pilote en cliquant sur



Modifiez ou ajoutez le numéro de puce perso et cliquez sur

Enregistre les Modifications

5.3. Changer un pilote de catégorie

Enlevez tout d'abord le pilote de sa série :

La Préparation > AFFECTATION dans les SERIES

Sélectionnez le pilote concerné puis cliquez sur ENLEVER (il est conseillé d'enlever TOUS les pilotes de la série puis de les replacer ensuite).

Puis désinscrivez-le de la course :

La Préparation > Fichier des INSCRIPTIONS

Sélectionnez le pilote et cliquez sur



Enfin supprimez la fiche du pilote :

La Préparation > Fichier des PILOTES

Sélectionnez le pilote et cliquez sur



Il ne vous reste plus qu'à réinscrire le pilote à la course dans la bonne catégorie.

5.4. Modifier les résultats d'une course

Modifier / Saisir des Résultats / Pénalités > MODIFIER / SAISIR QUALIF (ou Pré-FINALE)

Sélectionnez le pilote avec le bouton



et la manche concernée. Cliquez sur MODIFIER LE RESULTAT, modifiez le nombre de tours et le temps puis cliquez sur VALIDER LA MODIFICATION.

5.5. Mettre une pénalité à un pilote

Modifier / Saisir des Résultats / Pénalités > METTRE une PENALITE

Sélectionnez le pilote avec le bouton



et la manche concernée. Cliquez sur Pénaliser le Pilote Sélectionné.

6. Les finales

6.1. Préparer les finales

Les Courses > Les QUALIFICATIONS > PREPARATION des FINALES / HTML

Si vous voulez regrouper des catégories (par exemple 4x2 OPEN et 4x2 PROMO) cliquez sur REGROUPEMENTS.

Une fois les éventuels regroupements effectués, cliquez sur



6.2. Vérifier les problèmes de fréquence

Les courses > Les FINALES > TEST des Pré-FINALES / MODIF. FREQUENCES

Sélectionnez la pré-finale dans le tableau de droite puis sélectionnez le pilote dont la fréquence pose problème et cliquez sur MODIFIER LA FREQUENCE, sélectionnez la nouvelle fréquence et validez en appuyant sur Entrée.

6.3. Faire une remontée

Les Courses > Les FINALES > REMONTEE

Sélectionnez la course voulue puis cliquez sur EFFECTUER LA REMONTEE.

Attention : une fois la remontée effectuée, pensez à vérifier les problèmes de fréquence et si besoin à imprimer la nouvelle pré-finale.

Remarque : vous pouvez revenir en arrière et annuler une remontée (uniquement si la pré-finale supérieure n'a pas encore été courue).

Les Courses > Les FINALES > ANNULER une REMONTEE

7. Impression des documents et des résultats

7.1. Documents à imprimer avant la course

La Liste des pilotes inscrits pour le contrôle technique :

Les Editions > Editions à l'INSCRIPTION > Liste des PILOTES INSCRITS

Remarque : pour avoir les fréquences, vous devez sélectionner une catégorie.

Le tableau des fréquences utilisées :

Les Editions > Editions à l'INSCRIPTION > Liste des FREQUENCES UTILISEES

La liste des numéros de puce perso :

Les Editions > Editions à l'INSCRIPTION > Liste des NUMEROS de PUCE PERSO

Des micro-listes (en général 5 : affichage, direction de course, comptage, contrôle technique, plus une en supplément) :

Les Editions > Editions des SERIES > MICRO-LISTE des SERIES

7.2. Classement général après une manche de qualifications

Les Courses > Les QUALIFICATIONS > Classement GENERAL à l'ISSUE d'une MANCHE

Sélectionnez la manche de qualification qui vient de se terminer en haut à droite puis cliquez sur .
Pour imprimer ce classement, positionnez le curseur de la souris sur les imprimantes à droite et cliquez sur l'imprimante marquée « IMPRESSION CLASSEMENTS GENERAUX APRES X MANCHES » (en général, il s'agit de la 2^{ème}).

7.3. Résultats d'une série

Les Courses > Les QUALIFICATIONS > RESULTATS d'une MANCHE de QUALIFICATIONS

Cliquez sur la dernière imprimante .

7.4. Classement final de la course (remise des prix)

Les Courses > Les FINALES > CLASSEMENT LINEAIRE FINAL / HTML

Puis cliquez sur TOUTES les CATEGORIES .

Remarque : selon le règlement de course que vous utilisez cette option peut ne pas être disponible, il faudra alors imprimer un rapport de clôture

7.5. Rapport de clôture

Les Editions > RAPPORT de CLOTURE / HTML

Décochez toutes les cases sur la droite de la fenêtre, sélectionnez le nombre d'exemplaire à imprimer puis cliquez sur .

8. Configuration des paramètres du logiciel

8.1. Paramétrage général de WinARC

La Préparation > PARAMETRAGE du Programme WinARC > Paramétrage de WinARC

Sélectionnez le type de comptage que vous utilisez.

Dans la section « On Utilise des Puces Perso ? » cochez « Oui : Quelques unes ».

Dans la section « Touches 1..0 Actives (sur PAVE) ? » cochez « Oui ».

Dans la section « N° PORT COM Imports/Exports ? » cochez « COM 4 » (ou un port COM inutilisé).

Dans la section « N° PORT COM Décodeur/PUCES ? » cochez « COM 1 » (ou le port COM sur lequel votre boîtier est connecté, si vous ne le connaissez pas, vous pouvez utiliser AMBView).

Dans la section « N° PORT COM GRAND Afficheur ? » cochez « COM 2 » (ou le port sur lequel le panneau d'affichage est connecté).

Dans la section « Avec Test N° de SERIE ? » cochez « Non ».

Dans la section « Impression Résultats Auto ? » cochez « Oui » puis entrez « 1 » et « 2 ».

Dans la section « Faire Test des Puces Club ? » cochez « Oui ».

Pour les autres paramètres, reportez-vous à l'annexe 1.

8.2. Enregistrer les puces club

La Préparation > PARAMETRAGE du Programme WinARC > Choix du RACK / Enregistrer les PUCES du CLUB

Entrez le numéro du Comptage dont vous disposez (1, 2, 3 ou 4) puis les numéros de puces de ce comptage (vous les trouverez dans la valise).

Remarque : Le numéro du comptage que vous utilisez est affiché sur l'écran principal de WinARC.

Vous pouvez enregistrer automatiquement les numéros des puces clubs en les passant une à une devant la boucle et en cliquant sur .

8.3. Ajouter une catégorie de voiture

Les Utilitaires > Ajouter des Catégories de Voiture PERSO

Saisissez les noms des catégories que vous voulez ajouter puis cliquez sur .

Cette fonction est utile par exemple pour permettre à WinARC de gérer les nouvelles catégories FFVRC.

Annexe 1 : Paramétrage complet de WinARC

Paramètres Généraux

La Préparation > PARAMETRAGE du Programme WinARC > Paramétrage de WinARC

- Système de Comptage ? : AMBrc3/4 pour les boitiers de la Ligue
- On Utilise des Puces Perso ? : Oui : Quelques unes
- On utilise les Puces ? : Oui si il s'agit du PC de chronométrage, Non si le PC ne chronomètre pas
- Avec GRAND AFFICHEUR ? : Oui si vous utilisez un panneau d'affichage à LED
- Luminosité : positionnez le curseur entre 1 et 8 en fonction de l'ensoleillement sur le panneau
- Avec Boitier Inverseur ? : Non
- Départ Lance (en Qualif) ? : Oui si vous utilisez un départ lancé pour les manches de qualifications
- Niveau de Vérification des Fichiers ? : Normal
- Passer en Mode Dépannage ? : Non en temps normal, Oui pour forcer certaines actions
- Touches 1..0 Actives (Sur PAVE) ? : Oui pour que le pavé numérique fonctionne
- Méthode de Gestion des Sons ? : Méthode N°1 en temps normal, Méthode N° en cas de problème
- N° PORT COM Imports/Exports ? : COM 4 (ou tout autre port COM non utilisé)
- N° PORT COM Décodeur/PUCES ? : COM1 (ou port COM sur lequel le boitier AMB est branché)
- N° PORT COM GRAND Afficheur ? : COM2 (ou port COM sur lequel le panneau d'affichage est branché)
- Avec Fréquences / Etats ? : Oui pour que les fréquences apparaissent sur les impressions
- Avec Ecran Distant/Réseau ? : Oui si vous utilisez les écrans déportés WAEcransP
- Sur PC de Chronométrage ? : Oui si les écrans déportés sont connectés au PC de chronométrage
- Avec Test N° de SERIE ? : Non pour pouvoir choisir la lettre des séries, Oui pour attribution automatique
- Impression Résultats Auto ? : Oui pour imprimer automatiquement les résultats après une course
- Envoi / Sites Auto ? : Oui pour envoyer automatiquement les résultats sur le site FFVRC Résultats ou le site de votre club.
- Nomenclature Types de Voitures 2013 ? : Oui en temps normal, Non si ancienne course
- J'utilise WA-Direct ! : Oui si vous utilisez le système de suivi de course WA-Direct
- Sur PC de Chronométrage : Oui si WA-Direct ! est installé sur le PC de Chronométrage
- Avec Décompte / Pré-Finale ? : Oui pour que WinARC décompte (10, 9, 8, ...) au départ des pré-finales
- Utiliser Micro du PC ? : Oui si le microphone est connecté à la sono via le PC
- Faire Test des Puces du Club ? Oui pour que WinARC vérifier les numéros de Puces Club
- Lettre Lecteur/Clé USB / Chronos : lettre de lecteur correspondant à votre clé USB (E par exemple)
- Nb Ex Res. : nombre d'exemplaires des résultats pour l'impression automatique
- Nb Ex T /T : nombre d'exemplaires du tour par tour pour l'impression automatique
- Accès INTERNET Autorisé ? : Oui pour autoriser l'accès à Internet, Non en cas de problème au lancement
- Mise à Jour AUTO du Programme ? : Oui pour que WinARC recherche automatiquement la dernière version
- Mise à Jour des Fichiers avec : WinARC en temps normal, Orange ou Free en cas de problème
- Affichage du Grand Afficheur : Tours pour que le panneau d'affichage affiche le nombre de tours pour chaque pilote, Ecartés Réels ou Apparents pour qu'il affiche les écarts entre pilotes

Lignes de commande

Les Utilitaires > Maintenance du Programme WinARC > Créer / Modifier Ligne de Commande

- Si votre écran possède une résolution d'affichage supérieure à 800x600 cochez la ligne :
/VMV pour NE PAS CHANGER de Mode Vidéo
- Pour éviter de rajouter plusieurs tous d'un seul coup à un pilote en mode manuel cochez :
/SECMAN Temps de Sécurité Actif en Mode Manuel.
- Pour éviter que WinARC ne crée les raccourcis sur le Bureau Windows à chaque lancement cochez :
/NORAC Ne Pas Re-Créer les Raccourcis Automatiquement.

Annexe 2 : Paramétrage rapide du boîtier MyLAPS Rc4

Timeline

Name : S/F (Start/Finish, la boucle est à la fois la ligne d'arrivée et de départ)
Index : 01 (la boucle est la seule sur le circuit)
Main/Backup : Main (il s'agit de la boucle principale)
Squelch : 000 (niveau de bruit minimum pour que le transpondeur soit détecté)
CarId Squelch : 0000s (temps pour le détrompeur matériel du décodeur)

General

Clear Passings : Efface tous les passages enregistrés dans le décodeur
Clock : Règle la date et l'heure du boîtier
Beep : Auto (type de sons émis par le boîtier lors d'une détection)
Protocol RS232 : Remote (protocole de transmission RS232, NE PAS MODIFIER)
Contrast : Minimum (contraste de l'écran)
Factory defaults : Permet de restaurer les paramètres d'usine du boîtier
Firmware : Affiche la version du logiciel interne du boîtier

Network

Automatic : off (configuration automatique du réseau)
IP adress : 192.168.001.XXX (adresse IP du boîtier, VOIR EN BAS DE PAGE)
Subnet mask : 255.255.255.000 (masque de sous-réseau)
Gateway : 000.000.000.000 (passerelle par défaut)
DNS : 000.000.000.000 (serveur DNS principal)

Data Server

Enabled : no (l'envoi automatique de données sur un serveur web est désactivé)

Adresses IP des décodeurs Ligue 10

C1 : 192.168.001.217 (boîtier 00-04-B7-04-1A-D9)
C2 : 192.168.001.251 (boîtier 00-04-B7-04-17-FB)
C3 : 192.168.001.035 (boîtier 00-04-B7-04-19-35)
C4 : 192.168.001.040 (boîtier 00-04-B7-04-06-40)