

# RCM Ultimate



The image shows a software information window titled "Info...". The window contains a graphic with a checkered flag, a blue RC car, and the text "RCM" in purple. Below the graphic, the text "Race Control Management" is written in purple. At the bottom, there is a table of version information and a "Fermer" button.

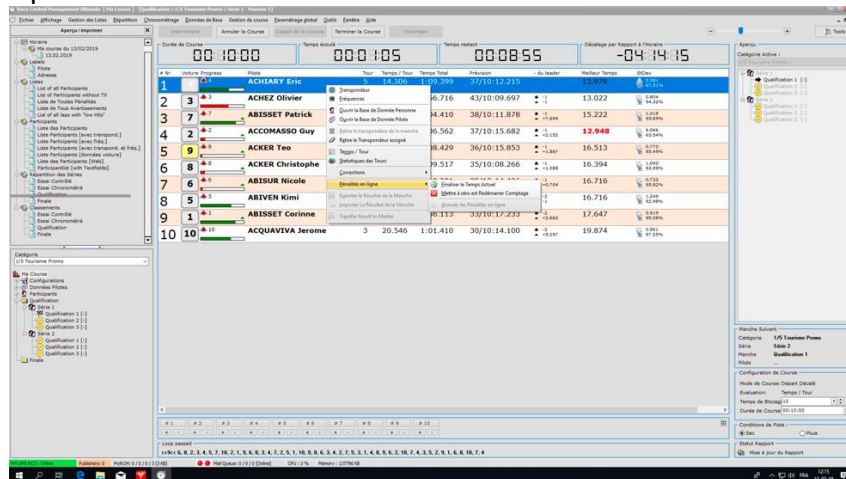
RCM Version:	v2.4.3.624 [ 30.08.2018 ]
Database Version:	v43 [ 30-08-18 ]
Configuration Version:	v76 [ 30-08-18 ]
Company:	RC-Timing
Product:	Race Control Management Ultimate
Copyright:	© 2004 - 2018 by Felix Romer / RC-Timing

Fermer

# Pénalité

Voici les pénalités disponibles en direct :

Clic droit sur le pilote concerné :

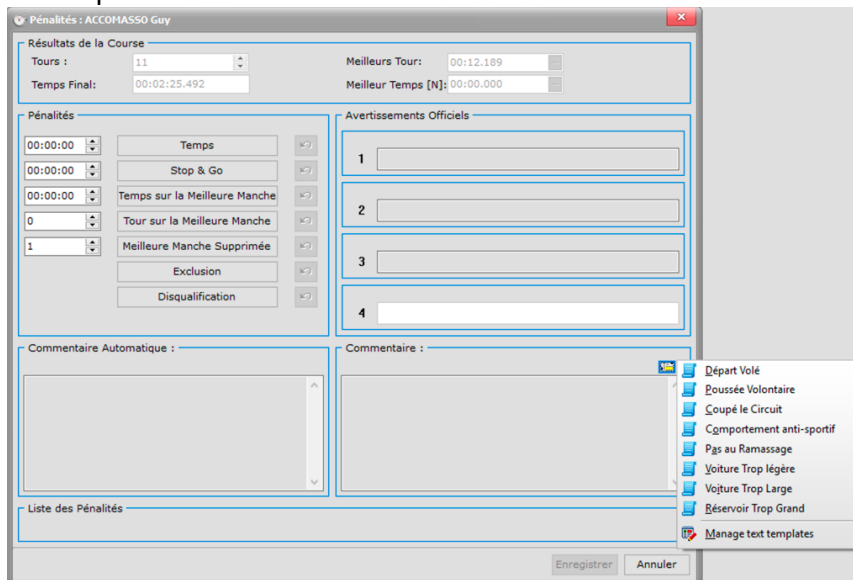


1. Finaliser le temps actuel
2. Mettre à zéro et redémarrer le chronométrage

Très peu utilisées.

Il n'en n'est pas de même pour les pénalités infligées après la manche terminée. Même manipulation clic droit sur le pilote concerné.

Voici les différentes pénalités :



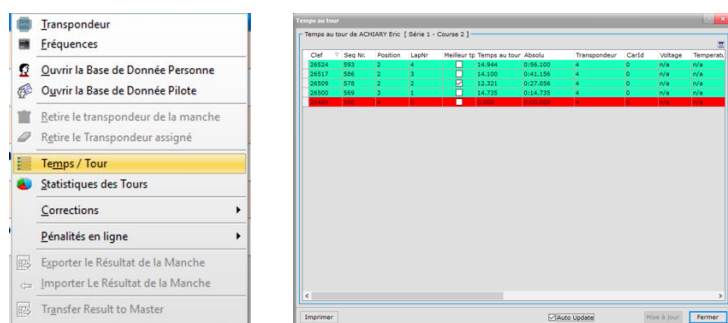
- Temps : on ajoute un certain temps à la manche sélectionnée.
- Stop & Go : si celui-ci n'est pas exécuté pendant la manche.
- Temps sur la meilleure manche : accès explicite.
- Tour sur la meilleure manche : accès explicite.
- Meilleure manche supprimée : accès explicite.
- Exclusion : le résultat de la manche est mis à zéro (considérée comme non courue).

- Disqualification : tous les résultats sont mis à zéro (considéré comme n'ayant pas participé à la course).

Vous avez toujours la possibilité de revenir en arrière à n'importe quel moment en utilisant la flèche retour à droite de la pénalité.

## Vérification & Correction

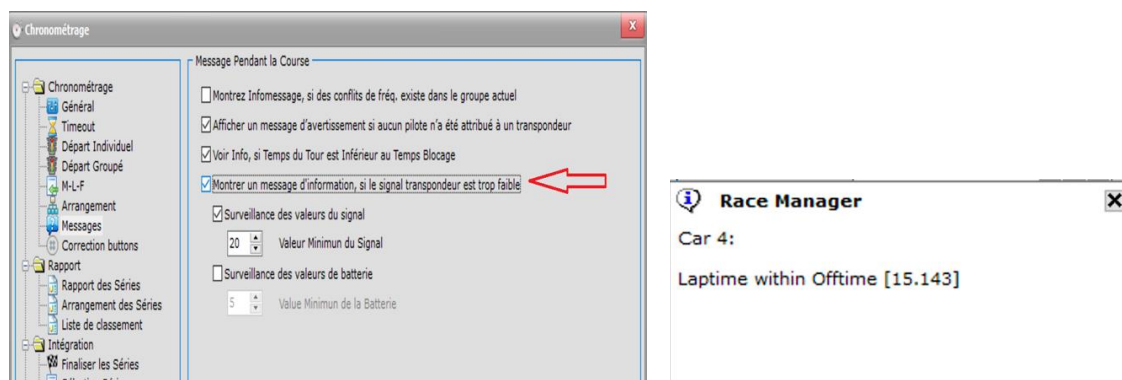
### 1. Pendant que la manche se déroule, vous pouvez vérifier si les tours d'un pilote sont corrects et pris en compte.



Le « Temps de blocage » est trop élevé alors dans ce cas précis la manipulation est très simple.

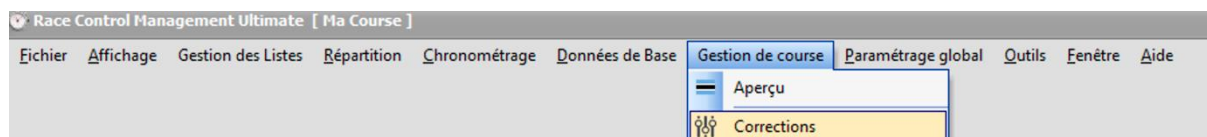
Diminuer le « temps de blocage » et la correction se fera automatiquement pour tous les pilotes qui auraient pu être concernés et dans un même temps (si la manche n'est pas terminée).

Une alerte vous a été notifiée si cette option est activée.



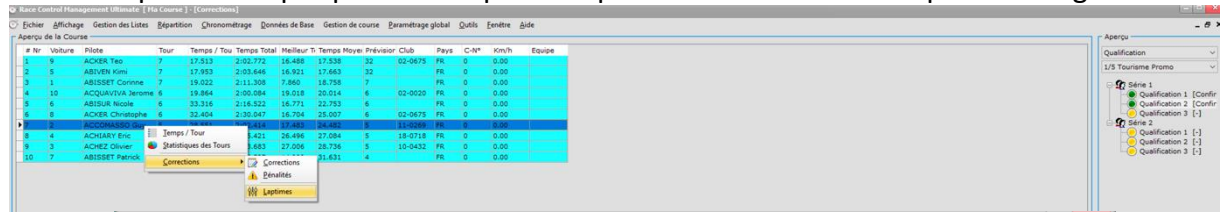
La nouvelle valeur du temps de blocage sera mémorisée pour la catégorie concernée.

### 2. Si la manche est finie alors vous devez aller dans Gestion de Course => Correction.



Puis sélectionner le « Type de Course » (essai contrôlée, essai chronométré...) et la « Manche concernée ».

Clic droit sur le pilote désiré : => « Corrections » => « Laptimes » et vous allez déverrouiller les tours qui ne sont pas pris en compte et supérieurs au véritable temps de blocage.



Laptimes [Correction mode]

Temps au tour de ACCOMASSO Guy [ Série 1 - Course 2 ]

Clef	Seq Nr.	Position	LapNr	Meilleur tp	Temps au tour	Absolu	Transpondeur	CarId	Voltage	Temperatt
26629	714	7	0		14.800	2:17.214	2	0	n/a	n/a
26620	705	7	5		28.551	2:02.414	2	0	n/a	n/a
26611	696	6	0		14.538	1:48.401	2	0	n/a	n/a
26601	686	6	4		17.483	1:33.863	2	0	n/a	n/a
26594	679	6	0		13.649	1:21.354	2	0	n/a	n/a
26590	0	6	3		21.302	1:16.380	2	0	n/a	n/a
26585	671	8	0		12.627	1:07.705	2	0	n/a	n/a
26576	663	8	2		28.079	0:55.078	2	0	n/a	n/a
26567	654	7	0		13.312	0:40.311	2	0	n/a	n/a
26558	645	7	1		26.999	0:26.999	2	0	n/a	n/a
26552	639	6	0		14.243	0:14.243	2	0	n/a	n/a
26543	630	2	0		0.000	0:00.000	2	0	n/a	n/a

Imprimer Enregistrer Annuler

Laptimes [Correction mode]

Temps au tour de ACCOMASSO Guy [ Série 1 - Course 2 ]

Clef	Seq Nr.	Position	LapNr	Meilleur tp	Temps au tour	Absolu	Transpondeur	CarId	Voltage	Temperatt
26629	714	7	0		14.800	2:17.214	2	0	n/a	n/a
26620	705	7	9		14.013	2:02.414	2	0	n/a	n/a
26611	696	6	8		14.538	1:48.401	2	0	n/a	n/a
26601	686	6	7		12.509	1:33.863	2	0	n/a	n/a
26594	679	6	6		13.649	1:21.354	2	0	n/a	n/a
26590	0	6	0		8.675	1:16.380	2	0	n/a	n/a
26585	671	8	5		12.627	1:07.705	2	0	n/a	n/a
26576	663	8	4		14.767	0:55.078	2	0	n/a	n/a
26567	654	7	3		13.312	0:40.311	2	0	n/a	n/a
26558	645	7	2		12.756	0:26.999	2	0	n/a	n/a
26552	639	6	1		14.243	0:14.243	2	0	n/a	n/a
26543	630	2	0		0.000	0:00.000	2	0	n/a	n/a

Imprimer Enregistrer Annuler

Les corrections terminées, vous devez enregistrer votre modification puis confirmer la manche pour que le programme recalculer tous les résultats.